Skupno število točk para	Število vzetkov
20-22	6 + **1** = 7
23-24	6 + **2** = 8
25-26	6 + **3** = 9
27-29	6 + **4** = 10
30-32	6 + **5** = 11
33-36	6 + **6** = 12
37-40	6 + **7** = 13

Igro začne igralec, ki je levo od izvajalca. Ko odigra prvo karto, miza obrne svoje karte (vidne so vsem igralcem). Odigrane karte le pokažemo pred sabo, po vzetku pa jih obrnemo vodoravno, če smo vzetek izgubili in navpično, če smo ga dobili. Tako lahko hitro preštejemo, koliko vzetkov smo naredili.

Kako točkujemo igro? Za igro, če smo naredili vsaj toliko vzetkov, kot smo jih napovedali, dobimo $10 \times$ nivo točk + 2 točki za vsak vzetek več od napovedanega. Dodatnih pet točk dobimo, če smo (uspešno) igrali brezadutno igro. Če smo naredili manj vzetkov, kot smo jih napovedali, dobi nasprotna stran po 5 točk za vsak vzetek, ki smo ga naredili premalo.
Primera: Napovedali smo 4♣ in naredili 8 vzetkov. Torej smo naredili dva vzetka premalo, nasprotnika pišeta 10 točk.

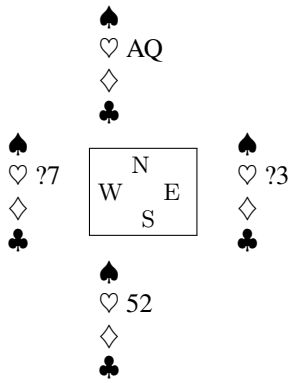
Napovedali smo $2NT$ in dobili 11 vzetkov, pišemo $10*2+3*2+5=31$ točk.

Pravilo: Napovemo lahko kvečjemu en nivo manj, kot nam pripada glede na skupno število točk, lahko pa napovemo poljubnega višjega.
Za prijateljski večer predlagamo 12 iger, kjer po vsaki četrti zamenjate bridž partnerje.

> Znanstvena raziskava je pokazala, da je miselni napor 4-urne seanse bridža primerljiv z miselnim naporom kirurga pri zahtevni operaciji.

Impas

Ena od osnovnih tehnik, s katerimi lahko povečamo število vzetkov, se imenuje **impas** (lovljenje kart, ki nam manjkajo). Poglejmo primer:



Izvajalec je South, ki je na potezi (eden od nasprotnikov pa ima K♥). Igra 5♥, na katero West sledi s 7♥. Če igra izvajalec z mize A♥, bo zagotovo osvojil en vzetek in zagotovo tudi samo enega. Če pa igra Q♥, lahko osvoji še en vzetek, če ima K♥ West. Tako si damo možnost, da osvojimo več vzetkov.

Zaključek

Upamo, da vas je pamflet pritegnil in da vam je bila igra všeč. S to zgibanko smo vam želeli dati možnost, da s prijatelji igrate minibridž. Če vam bo minibridž všeč, vam svetujemo, da se naučite tudi bridž, ki je zahtevnejša igra, a zato tudi še bolj zanimiva. Bridž se lahko naučite preko tečajev (glej spletno stran Bridge zveze Slovenije). Če pa ste še posebej neučakani, se lahko bridž s pomočjo interneta poskusite naučiti tudi sami (na **www.bridgebase.com** pod *Learn to play bridge - basics*). Za vse nadaljnje napotke, kako igrati in kako iz minibridža napredovati v bridž, smo vam na voljo na naslovu gregor.rus14@gmail.com. Naj vas ne bo strah pisati,
lep ♠♥♦♣ pozdrav!

Pripravil: Gregor Rus

Bi radi igrali bridž?

♠♥♦♣

Ta zloženka nima uvoda. Če ste se prepoznali v naslovu, ga preberite. Če ne, dajte zloženko komu drugemu (ali pa še enkrat preberite naslov in še enkrat razmislite).

Kaj potrebujemo za igranje bridža?

- Mizo. Najbolje kvadratno. Smo pa igrali tudi že stoje.
- Paket 52 kart (navadne igralne karte brez jokerjev).
- 4 igralce.
- Čas, ki pa bo zelo hitro minil.

Kaj moramo že znati?

Nič! Pomaga pa, če eden izmed igralec zna mešati karte.

Ta pamflet nas bo naučil osnov bridža po korakih.

1. Vzemite paket kart in jih obrnite tako, da ne bodo vse izgledale enako. Če jih pregledate, vidite, da vsako karto zaznamujeta dva simbola: barva in številka/črka.
2. Karte razdelimo v štiri **barve**:
   - ♣ križe,
   - ♦ kare,
   - ♥ srca,
   - ♠ pike.
3. V vsaki barvi je 13 kart. Po naraščajoči moči si sledijo: **2,3,4,5,6,7,8,9,10**, **fant** (**J** iz ang. Jack), **dama** (**Q** iz ang. Queen), **kralj** (**K**) in **as** (**A**). Skupaj je $13 \times 4 = 52$ kart.

4. Bridž vedno igramo v parih. Par sestavljata igralca, ki sedita za mizo nasproti. Navada je, da igralcem dodelimo angleško ime strani neba (veliko izrazov v bridžu je angleških, zaradi izvora igre). En par sestavljata **North** in **South**, drugega pa **East** in **West**. Vse poteze (kakšne so, bomo spoznali v kratkem) potekajo v smeri urinega kazalca, torej vsakič bo za Northom na vrsti East ipd.

Kako igramo bridž?

Igra je sestavljena iz dveh delov:

- licitacije
- izvajanja

Zahtevnost licitacijskega dela je glavni razlog, da se bridž učimo dlje kot ostale igre s kartami. V zloženki si bomo ogledali poenostavitev bridža brez licitacije, ki jo imenujemo **minibridž**. Torej se bomo osredotočili na drugi del.

Razdelitev

Pri bridžu razdelimo vse karte med igralce. Vsak igralec prejme po 13 kart. Igralec, ki deli karte, se imenuje **delilec**. Poglejmo možno razdelitev.

	♠ 7532 ♡ AJ ♢ 62 ♣ J10 532	
♠ AQJ4 ♡ KQ98 ♢ 10 8 ♣ A64	N W E S	♠ K8 ♡ 107632 ♢ 9543 ♣ KQ
	♠ 10 96 ♡ 54 ♢ AKQJ7 ♣ 987	

Vzetek

Vzetek sestavljajo štiri karte, po ena karta vsakega igralca. Karte igramo v smeri urinega kazalca. Vzetek osvoji najmočnejša karta v **prvi** igrani barvi. Poglejmo si dva primera, obakrat začne North:

- Primer 1: K♠, 3♠, 10♥, A♠. Vzetek vzame West, ker je igral najvišjo karto v piku (prvi igrani barvi).
- Primer 2: 5♦, J♥, A♠, K♣. Vzetek vzame North, ker je igral najvišjo karto v kari (prvi igrani barvi).

Pri igranju upoštevamo samo eno pravilo:
Če prvi igrani barvi lahko sledimo, ji moramo. Če ji ne moremo slediti, lahko igramo katerokoli barvo.

Bridž spada v družino iger s kartami, ki jim rečemo **igre z jemanjem vzetkov** (ang. trick taking games). To pomeni, da je pomembno samo, koliko vzetkov smo vzeli, ne pa kakšne karte smo osvojili (kot je npr. pomembno pri taroku). Pri bridžu ima vsak igralec 13 kart, zato bo ena igra imela 13 vzetkov. Igralec, ki osvoji vzetek, ima pravico in dolžnost, da začne naslednjega. V nadaljevanju bomo povedali, kako določimo, kdo začne prvega.

Adut

Sedaj smo opisali, kako poteka brezadutna igra. Včasih pa je pri bridžu ena barva **adut**. To pomeni, da je večvredna (podobno kot so taroki pri taroku). Če je v vzetku med igranimi kartami vsaj ena karta adutne barve, bo vzetek pobral najvišji adut. Še vedno pa moramo, če le lahko, slediti prvi igrani barvi. Igranje aduta, če prve igrane barve nimamo, **ni** obvezno.

Poglejmo si primer vzetka, ki ga začne North, adut pa je ♥. Primer: K♦, A♦, 5♥, 2♠. Vzetek vzame South, ker je igral najvišjega (v tem primeru tudi edinega aduta v vzetku). Vemo, da West ni imel nobene kare (ker bi jo sicer moral igrati), lahko pa je imel v roki aduta.

Minibridž

Začnimo igrati! Prvi delilec bo North. Vzame naj paket kart, ga premeša in razdeli (najboljše če eno po eno) 13 kart vsakemu. Naslednjo igro bo delilec East in tako naprej.

Poglejmo si primer **lista** (tako imenujemo karte, ki jih imamo v roki): 3♠, 9♡, 8♠, 4♡, K♠, A♣, Q♡, 8♡, A♡, 6♡, 2♣, 5♣, 10♢.

Ponavadi si karte uredimo po vrsti (in znotraj barve po moči). Svetujemo, da si jih uredite še po barvah: rdeča, črna, rdeča, črna, da je možnost, da kaj zamešamo, manjša.

Urejen list: ♠K83 ♡AQ9864 ♣ A52 ♢ 10.

Vsak igralec svojemu listu priredi točkovno moč. Moč predstavljajo visoke karte:

- **A** 4 točke
- **K** 3 točke
- **Q** 2 točki
- **J** 1 točka

Ko igralci svoje točke preštejejo, jih povejo naglas (začne delilec), potem pa naprej v smeri urinega kazalca. Vedno preverite, če se seštejejo v 40. Par, ki ima več točk, bo dobil pravico do igre. Če imata oba para 20 točk, dobi pravico do igre tisti par, ki ima igralca z večjim številom točk. Če je še to enako, dobi pravico igre par, v katerem je delilec.

Čeprav bridž igrajo štirje igralci, bodo pri izvajanju potrebni samo trije. Tisti v paru, ki ima manj točk (če jih imata oba enako, pa igralec, ki je točke povedal kasneje) položi svoje karte na mizo, tako da se vidi hrbtna stran (vse karte so enake). Porazdeli jih po barvah, v zaporedju ♠, ♥, ♦, ♣, tako da se vidi, koliko kart je v kateri barvi. Z njimi bo upravljal **izvajalec**. Njegovemu partnerju rečemo **dummy** ali **miza**. Izvajalec se bo najprej odločil ali bo igral adutno ali brezadutno igro, in če bo igral adutno, katera barva bo adut.

Nato bo določil, kaj bo **kontrakt**. Kontrakt je skupek številke in simbola. Številka, je lahko od 1 do 7 in nam pove, koliko vzetkov nad šest bomo poskušali narediti (nad šest, ker jih moramo napovedati več kot polovico) in simbol, katera izmed barv (♠, ♡, ♢, ♣) bo adut oz. če igramo brezadutno igro (označimo z **NT** (No Trump oz. brezadut)). Za adutno igro se bomo odločili, če imamo v kateri od barv skupno vsaj 8 kart.

Zakaj ne bi vedno igrali na »nivoju« (to je število vzetkov nad 6) 1? Ker nam večje napovedi prenesejo višje nagrade. Naslednja tabela nam bo povedala, kako določimo nivo: